

🏠 教育经历

信息系统 硕士
美国东北大学
GPA 4.0

05/2027
圣何塞,加州

软件工程 本科
中南大学

06/2023
长沙, 湖南

🏢 实习经历

AI 智能体实习生
苏州一兮生物科技有限公司

04/2026 – Present
苏州, 江苏

- 基于 LangGraph 构建发酵过程智能分析 Agent，对 2'-FL 生物合成的在线传感器数据进行实时状态识别与软测量建模
- 设计批间异常检测与根因诊断模块，结合 RAG 检索 SOP 文档，自动生成自然语言诊断报告
- 参与与上海交通大学的产学研合作项目，负责 AI 模型方案设计与数据接口对接

🧠 专业技能

技术栈

Java · Python · SQL · C++ · JavaScript · PyTorch · Spring Boot · Spring Data JPA · Hibernate · Java Swing · scikit-learn · XGBoost · LangGraph · FAISS · MySQL · Maven · JUnit · Qt · RESTful API · Git · LangChain · LangGraph · FAISS · DashScope/Qwen API · Prompt Engineering · RAG Pipeline

基础知识

Data Structures & Algorithms · Machine Learning · Deep Learning · Transformer · RAG · LLM Agent · Multi-Agent Architecture · Tool Calling · Embedding & Semantic Search · Prompt Engineering · Design Patterns · Computer Networks · Database Systems · Operating Systems · Software Engineering

📁 项目经历

学术论文解析与质检系统

04/2026 – Present

- 基于 LangGraph 构建多节点流水线，实现 PDF 解析、内容质检、语义入库的端到端自动化工作流
- 设计 LLM-as-Judge 质检模块，对解析结果按完整性、可读性、内容深度等维度自动评分
- 使用 DashScope Embedding API + FAISS 构建语义检索层，支持后续 RAG 问答

AI 智能导购系统（基于 LangGraph + RAG）

03/2026 – 03/2026

- 基于 LangGraph 构建多节点 Agent，实现购物意图路由与 RAG 检索问答
- 使用通义千问 Embedding API + FAISS 构建语义检索模块，替代关键词匹配
- 支持多轮对话上下文管理，提供 Web UI 端到端演示

Steam 独立游戏成功预测模型

11/2025 – 12/2025

指导教授: Pramod Gupta

- 构建机器学习模型，对 1,189 款 Steam 游戏的 20+ 项特征进行分析，预测独立游戏市场成功率，准确率达 97.9%
- 通过统计分析发现“Twitch 悖论”——过度直播曝光反而对游戏销量产生负面影响
- 使用 Python、XGBoost、scikit-learn、pandas、matplotlib 完成端到端数据科学全流程，通过多算法对比与超参数调优持续提升模型性能

宠物训练学校管理系统

10/2025 – 11/2025

指导教授: Mamoun Abu-Samaha

- 基于 Spring Boot、Spring Data JPA 和 MySQL 开发管理平台，涵盖课程管理、学员报名、训练师排班及宠物档案等核心功能
- 实现三种用户角色的权限控制 (RBAC)，保障数据安全与访问隔离